

為孩童設計的
合作遊戲!

MERMAID ISLAND

小美人魚島

介紹

適合年齡：5歲以上
遊戲人數：2-6位玩家
遊戲時間：15-20分鐘

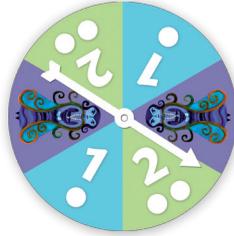


遊戲配件

- 1個圖板
- 4根魔杖
- 1個海之女巫站牌



- 1個轉盤



- 3個美人魚



遊戲目的

在拜訪好朋友之後，美人魚要回到美人魚島了，海之女巫想趁美人魚回到島前先回去，來奪取美人魚王國。遊戲的主旨是每位玩家同心協力幫助三個美人魚比女巫先回到島裡。

記住

美人魚島是一款合作遊戲，這代表每位玩家必須同心協力為一個結果打拼，共同承擔失敗或分享勝利。玩家可以做出幫助其他人的行為，應該說這是非常鼓勵的。

設置

將圖板放到平坦的桌子或平面，將三個美人魚放到起始位置，將海之女巫放到海草處。放置魔杖放在印有圖案的地方，最後將轉盤放在圖板旁。

如何遊玩

生日距離現在最近的當起始玩家，順時鐘遊玩，開始遊戲時，起始玩家轉動轉盤，每位玩家在自己的回合都會轉動轉盤。如果指針指到1或2，移動任一美人魚1或2格，美人魚們可以分享一格，不過不能與海之女巫同一格，如果美人魚與海之女巫在同一格，她必須回到起點，如果美人魚所停留

的地點剛好在一座橋，她會走上橋，並到達橋的另一端不過如果海之女在橋的另一端，則美人魚不會移動過去。

如果指針指的是海之女巫，則將海之女巫前進一格，不用擔心！她移動的非常慢。如果海之女巫停留在有美人魚的格子，美人魚立即回到一開始的起點。

停留在魔杖格子時可以把它拿起來，放在旁邊之後使用。如果海之女巫檢到了，女巫無法使用魔杖，會讓玩家無法使用到。

玩家可以討論決定什麼時候要用魔杖，當他們使用魔杖時不算過了一個回合。

遊戲結束:

三個美人魚在海之女巫前到達，玩家獲勝。

提示:

不要將任何的美人魚留在後面，讓他們盡可能的快速到達美人魚島。隊伍討論什麼時候要使用魔杖，盡可能地使用橋梁，永遠記得合作與玩得愉快！

遊戲的配件與他們的用途

美人魚: 美人魚往前游一格到兩隔，永遠不會向後移動。

海之女巫: 將他往前移動一格，如果碰到美人魚，將美人魚放回起始位置。

魔杖: 玩家可以討論何時要使用魔杖，使用後可以讓女巫退一格，並將魔杖移除遊戲不再使用，使用的數量不限。

橋梁: 美人魚如果剛好停留在上面，它可以過橋，這不算一個回合，當女巫停留在橋時，它不會過橋，它永遠是走最遠的路。

Illustrations © 2009 Cynthia Jabar.
www.cynthiajabar.com

Peaceable Kingdom®
Berkeley, CA 94710
peaceablekingdom.com
© 2010 Peaceable Kingdom

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for children under 3 years.

Go Kids
玩樂小子

Peaceable
Kingdom